

学期		1					2					3										時数	備考															
月		4		5			6			7		9			10		11			12		1		2			3		時数	備考								
通算週		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35		
学年	教科	通時																																			時数	備考
第一学年	必修	技術とものづくり + 情報とコンピュータ																																			35	
		製図 ものづくりの設計と図面 キャビネット図・等角図 三角図 コンピュータの基本操作 C A D	金属材料 金属材料 - 材料の主な役 実用金属と合金 合金をつくる 鉄と非鉄金属 鉄をつくる	金属の加工技術 鍛造、切断、切削、鍛造 工作機械(旋盤・旋盤、ボール盤) 測定(鋼尺、ノギス、マイクロメータ) ねじ(ねじ部品) ねじ接合、ピン接合、接着 熱処理 研削・研磨 溶接・塗装・めっき さまざまな金属の加工技術	プラスチック 熱可塑性・熱硬化 加工法 セラミックス 古くて 新しい材料	木材 木材 ブリッジ・コンテスト ~設計と構造の学習 ~構造力学 構造物の形状と強度 試作・破壊試験・評価	木材の加工技術 切断・切削 接合・塗装 木組みを使った椅子づくり																															
第二学年	必修	技術とものづくり																	情報とコンピュータ																		35	
		機械とエネルギーの技術 機械ってどんなもの? 機械要素 機械の動きをつくる工夫・機構 原動機・エネルギーの変換と利用の歴史 スチーム・エンジン(蒸気機関)をつくる! 外燃機関と内燃機関 ガソリンエンジンのしくみ ガソリンエンジンをつくってみよう! ディーゼルエンジンのしくみ さまざまな原動機と環境	電気とエネルギーの技術 直流と交流・電気回路 電池をつくる 発電機と電動機(モーター)・発電機は電動機? モーターをつくる 電力供給システム(発電・送電・変電・配電) 電源コード 照明機器 電球をつくる 電熱機器	電子技術 (電気通信技術とコンピュータの技術) 電気技術の歴史 スピーカーで電話 音声を信号へ 増幅ってなに? 鉱石ラジオをつくる 電波ってなに? デジタルってなに? デジタル通信 ネットワーク																																		
学期		1					2					3										時数	備考															
月		4		5			6			7		9			10		11			12		1		2			3		時数	備考								
通算週		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18																			
第三学年	必修	技術とものづくり																	情報とコンピュータ																		18	
		電気とエネルギーの技術 直流と交流・電気回路 電池をつくる 発電機と電動機(モーター)・発電機は電動機? モーターをつくる 電力供給システム(発電・送電・変電・配電) 電源コード 照明機器 電球をつくる 電熱機器	電子技術 (電気通信技術とコンピュータの技術) 電気技術の歴史 スピーカーで電話 音声を信号へ 増幅ってなに? 鉱石ラジオをつくる 電波ってなに? デジタルってなに? デジタル通信 ネットワーク	こんなにたくさんのアプリケーション・ソフトウェアがある コンピュータによる機械の制御・オートマ君を使ってみよう 自分でプログラムをつくってみよう プログラムで機械の制御をしてみよう~順次処理 目的に応じた制御プログラムを開発!~順次処理・繰り返し処理 センサーを利用したプログラムの開発!~分岐処理 プログラムの流れを考えよう 構造化プログラムに挑戦!																																		
学期		1					2					3										時数	備考															
月		4		5			6			7		9			10		11			12		1		2			3		時数	備考								
通算週		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18																			
第二・三学年	選択	技術とものづくり+情報とコンピュータ																																			35	
		ロボット・コンテスト スチームエンジン・テクノ・ラリー スターリングエンジン・テクノ・ラリー コンピュータによる機械の制御 LEGO-MINDSTORMS/LEGOdacta ROBOLAB/LEGO-LOGO/dolittle C A D・C A M:3Dプロッタ(モデラ) 電子工作 地域の技術史 栽培技術... イネを育てよう~バケツ稲栽培 稲作の栽培技術史を調べてみよう 古代米を栽培しよう~品種改良の技術史 メンデル 葡萄の栽培 エンドウの栽培~古代エジプト?のエンドウ(ツツカメ)?のインドウ? 栽培植物と農耕の技術史を調べてよう~栽培植物学入門																																				

