

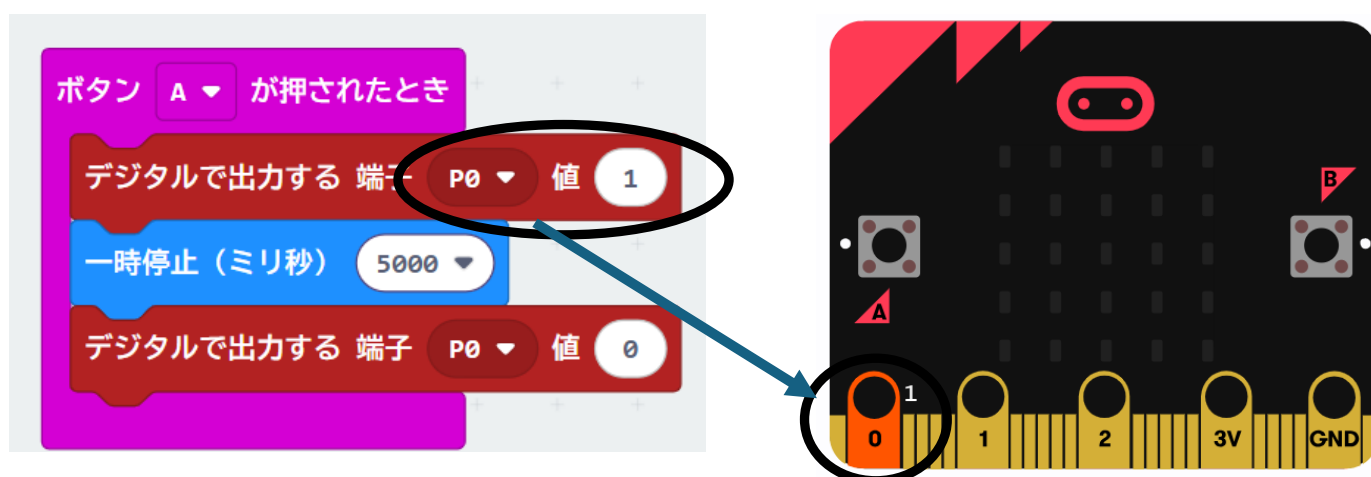
# 信号機を制御するプログラム制作チェックリスト その①

2年( )組 ( )番 氏名( )

それぞれの項目にそって「画面上でできた」「実際に動かせた」がそれぞれ制作できたらチェック欄にレ点でチェックしましょう。

| No                                                             | 項目                            | チェック欄       |             |
|----------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------|-------------|
|                                                                |                               | 画面上で<br>できた | 実際に動<br>かせた |
| 制作ができたら後で振り返りしやすいように、お互いの信号機が点灯している様子やプログラム自体を写真や動画で取っておきましょう！ |                               |             |             |
| 1                                                              | 青だけ点灯させてみる                    |             |             |
| 2                                                              | 黄色だけ点灯させてみる                   |             |             |
| 3                                                              | 赤色だけ点灯させてみる                   |             |             |
| 4                                                              | 青だけ5秒点灯させて消す                  |             |             |
| 5                                                              | 黄だけ5秒点灯させて消す                  |             |             |
| 6                                                              | 赤だけ5秒点灯させて消す                  |             |             |
| 7                                                              | 青だけ点灯させ、次に黄色だけ点灯させ、赤だけ点灯させてみる |             |             |
| 8                                                              | 関数を使って、4を呼び出してみる              |             |             |
| 9                                                              | 関数を使って、5を呼び出してみる              |             |             |
| 10                                                             | 関数を使って、6を呼び出してみる              |             |             |
| 11                                                             | 関数を使って、7を呼び出してみる              |             |             |

デジタル出力は画面でも確認できるぞ！



P0(マイクロビットの0番部分)を1で出力すると画面上で赤く点灯し、出力を0にすると消えます。1、2も同様に画面上で同じ動作をします。画面でも試すことはできるので実際につなぐ前にトライしてみましょう。