色々な信号機をプログラムで再現してみる（発展）その③

どこまでできるかな？

２年（　　）組　（　　）番　氏名（　　　　　　　　　　　　　）

それぞれの項目にそって「画面上でできた」「実際に動かせた」がそれぞれ制作できたらチェック欄にレ点でチェックしましょう。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | 項目 | チェック欄 | |
| 画面上でできた | 実際に動かせた |
| 制作ができたら後で振り返りしやすいように、お互いの信号機が点灯している様子やプログラム自体を写真や動画で取っておきましょう！ | | | |
| １ | 青信号機から、Aボタンを押されたら信号機が変わる  （条件分岐） |  |  |
| ２ | 交差点で押しボタン信号機を再現してみる |  |  |
| ３ | 歩行者用信号機の表示（歩け）をmicrobitに表示する |  |  |
| ４ | 歩行者用信号機の表示（止れ）をmicrobitに表示する |  |  |
| ５ | 歩行者用信号機がある交差点を再現する |  |  |
| ６ | ３のときにカッコウの音楽を入れてみる |  |  |
| ７ | 音が鳴る交差点を再現してみる |  |  |

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, チャットまたはテキスト メッセージ

AI によって生成されたコンテンツは間違っている可能性があります。

論理ﾌﾞﾛｯｸを使うことで条件分岐

もし〇〇なら□□、〇〇でなければ△△

のように条件で動作をわけることができる

作ったデータは指定されたところに保存しましょう（提出）

－　対象のデータ　－

必ず出す：交差点を再現したデータ

ﾁｬﾚﾝｼﾞしたものを出す：その③で再現したデータ