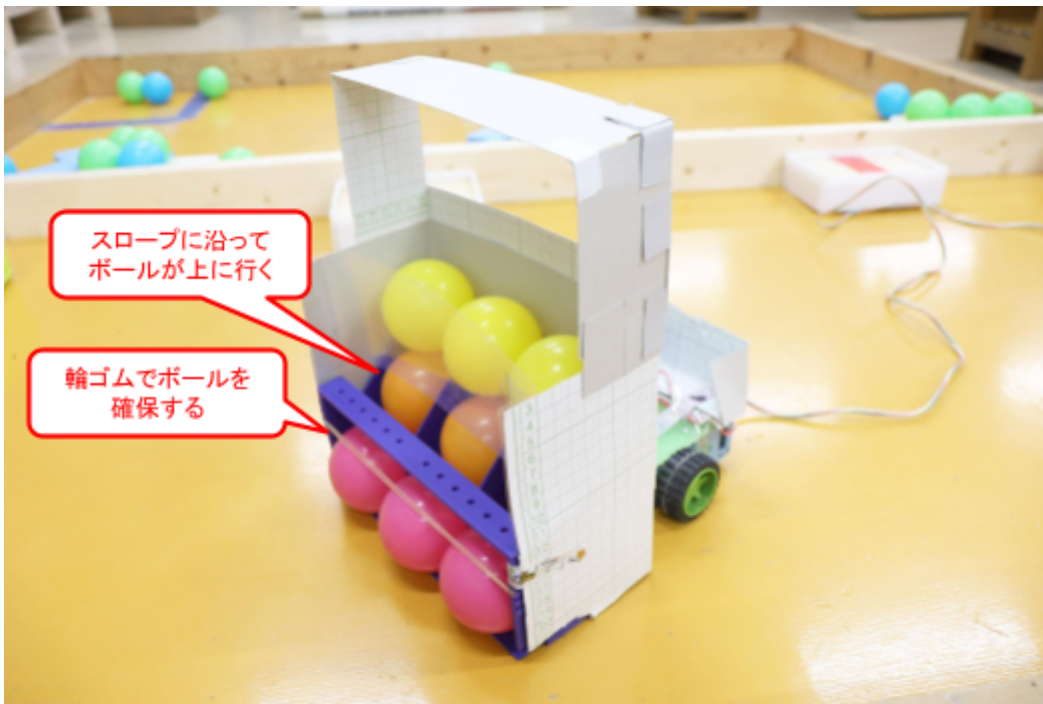


所属団体名	兵庫県西宮市 私立 関西学院中学部
ふりがな	がぶっちょつー
チーム名	ガブッチョ2
ロボコンルール名称 (URL https://...)	ルールの名称(部門)等: 令和6年度創造アイデアロボットコンテスト基礎部門 (http://ajgika.ne.jp/~robo/)
製作期間	西暦2024年4月頃 ~ 西暦2024年10月頃
製作時間	50時間
ロボットに関する写真と図	
ロボットのアイデア概要 【報告書要約】	輪ゴムの力でボールを取り込む ボールをたくさん(9個以上)同時に取り込める (うまくいけば)まとめてゴールできる
参考資料	2024.9.25(火)の「オンライン中学ロボコン交流会」で見せてもらった、福島県須賀川第二中学校の基礎部門ロボット 大藤先生のロボット製作授業動画 https://youtu.be/Z9ArO2csOc8 (2024.10.3確認) ロボコン報告書コンテスト2024 https://gijyutu.com/main/archives/4964 (2024.10.3確認)

※参考資料が書かれていないなど、未記入の項目がないようにしましょう。

※報告書の2枚目以降にさらに詳しく自由フォーマットで記入しましょう。この表紙を入れて6枚以内で報告書をお願いします。

※この報告書はクリエイティブ・コモンズ表示 4.0 国際ライセンスの下に提供されます。<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.ja>

工夫した点

- 1) ゴールする際のアイテムの排出口の位置や大きさの調整に苦労した。
- 2) アームが傾きすぎないようにストッパーとなる部品を追加した。
- 3) アームがかなり大きいので、勝手に持ち上げられるよう軽量化した。
- 4) 近畿大会出場時に先生から「輪ゴムが切れた時のために予備の輪ゴムをポケットに入れておけ」と言われたけど、試合中にピットインして輪ゴムを交換するのも面倒だと思い、最初から輪ゴムを2本装備することにした。



シュートの仕組み

